

~~Begründung zur Änderung des Bebauungsplanes "Waldhäuser"~~

- a) Bauvorhaben Schrank
- b) Wegfall Bauparzelle Waldhäuser

1. Durch den von der geplanten Erschließungsstraße abweichenden Bau der Flurbereinigungsstraße ist zwischen dieser und dem bestehenden Anwesen Schrank eine "Baulücke" entstanden.
2. Der Grundstückseigentümer Schrank beabsichtigt, hierauf ein Wohngebäude entsprechend der umliegenden Nutzung (II) zu errichten.
3. Der Grundstückseigentümer Botschafter wünscht in diesem Zusammenhang, daß die Parzelle zwischen Grundstücksgrenze Schrank und der Flurbereinigungsstraße aus dem Bebauungsplan herausgenommen wird und die straßenmäßige Erschließung der südlichen Parzellen nicht über sein Grundstück erfolgt.
4. Den Wünschen der beiden Grundstückseigentümer kann Rechnung getragen werden. Die straßenmäßige Erschließung ist durch Verlegung der Stichstraße gesichert.

Neuschönau, 23. Mai 1984

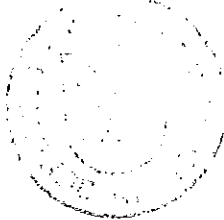
Gemeinde Neuschönau

  
D i l l i n g e r

1. Bürgermeister

Verfahrensvermerke:

1. Änderungsbeschuß vom 29.03.1984
2. Auslegung des Entwurfes mit Begründung vom 23. Juli bis 23. August 1984



Neuschönau, den 24.08.1984  
Gemeinde Neuschönau

*Dillingger*  
D i l l i n g e r  
1. Bürgermeister

3. Der Gemeinderat hat mit Beschluß vom 11.10.1984 den Bebauungsplan als Satzung beschlossen.



Neuschönau, den 17.10.1984  
Gemeinde Neuschönau

*Dillingger*  
D i l l i n g e r  
1. Bürgermeister

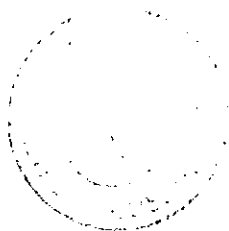
4. Das Landratsamt Freyung-Grafenau hat den Bebauungsplan mit Bescheid vom 21.1.1985 Nr. III/31 - 610 gemäß § 11 BBauG genehmigt.



Freyung, den 21.1.1985  
Landratsamt Freyung-Grafenau  
i.A.

*Allesch*  
Dr. Allesch  
Oberregierungsrat

5. Die Genehmigung des Bebauungsplanes wurde am 12. 02. 1985 ortsüblich bekanntgemacht. Der Bebauungsplan ist damit nach § 12 Satz 3 BBauG rechtsverbindlich. Der Bebauungsplan kam ab 12. 02. 1985 auf Dauer in der Gemeindekanzlei eingesehen werden.



Neuschönau, den 12. 02. 1985  
Gemeinde Neuschönau

*Dillingger*  
D i l l i n g e r  
1. Bürgermeister